

GUIDE DES JOUEURS



LUDI BASH



9 ET 10 NOVEMBRE 2024

Présenté par



Veuillez l'imprimer vous-même, il n'y aura pas de pack lors de l'évènement



SOMMAIRE DE L'ÉVÉNEMENT

Le LudiBash 2024 sera le premier tournoi de Warhammer 40k à prendre place au Palais des Congrès de Montréal et c'est l'évènement que vous ne voulez pas manquer !

Le tournoi se déroulera sur 2 jours (les 9 et 10 novembre 2024) et sera disputé en cinq rondes. LudiBash 2024 utilisera le format Pariah Nexus avec la formule de terrains placé par les joueurs (player placed). Le tournoi procurera des points ITC et ITC Hobby pour la saison ITC en cours. Pour la première édition du LudiBash il y aura 40 places (joueurs) disponibles. Le tournoi aura 3 catégories de prix et des trophées seront remis aux gagnants.

De plus, les joueurs auront la chance de participer à un encan silencieux qui comportera entre autres l'une des fameuses boîtes à dés exclusives de Frank de LaQueteDubois qui a généreusement eu sa première lors du dernier AZBash de Jeux AZ Games.

L'ÉQUIPE



Mario Richer
LudiBash Arbitre en chef
mario@jeuxaz.games



Cara Lachapelle
LudiBash juge de hobby



FlamyleFox
LudiBash juge de hobby



Maiee
LudiBash juge de hobby

TABLE DES MATIÈRES

1. Horaire de l'événement

2. Format + FAQ's

3. Directives de terrains

4. Placement des terrains

HORAIRE DE L'ÉVÉNEMENT

Salle d'événement : Palais des Congrès, salle 519

Lien : [Pariah Nexus Tournament Companion](#)

Jour 1 : Samedi, 9 novembre 2024

RONDES	HEURE DEBUT	HEURE FIN
Arrivée / Enregistrement	10h00	10h30
Ronde 1 – Mission A Take and Hold, Raise Banners, Tipping Point	10h30	13h30
DINER (Non inclus; règlements Palais des Congrès)	13h30	14h30
Ronde 2 – Mission O Terraform, Stalwarts, Crucible of Battle	14h30	17h30
Ronde 3 – Mission B Purge the Foe, Smoke and Mirrors, Tipping Point	17h35	20h35

Jour 2 : Dimanche, 10 novembre 2024

RONDES	HEURE DEBUT	HEURE FIN
Arrivée	10h00	10h30
Ronde 4 – Mission C Linchpin, Fog of War, Tipping Point	10h30	13h30
DINER (Non inclus; règlements Palais des Congrès)	13h30	14h30
Ronde 5 – Mission P Scorched Earth, Inspired Leadership, Crucible of Battle	14h30	17h30
Cérémonie de clôture et remise des prix	17h35	18h00

Notice : Veuillez-vous référer à ce guide des joueurs avant d'arriver à l'événement pour tout changement important à notre tournoi pour que vous ayez la meilleure expérience possible.

FORMAT + FAQ'S

- ⚙️ 2000 points Strike Force, format Games Workshop Tournament Missions de Pariah Nexus
- ⚙️ La date limite pour soumettre votre liste est le 3 novembre 2024 à 23h59 EDT
 - [Comment soumettre vos listes](#)
 - Les listes vont être publiées Vendredi le 8 novembre à midi
 - Vous DEVEZ sélectionner votre faction correctement dans BCP quand vous soumettez votre liste, autrement; vous ALLEZ recevoir un carton jaune (règles ITC)
- ⚙️ Aucune nouvelle règle et/ou modèle ne sera permis si ça sortie officielle est après samedi le 26 octobre, cependant les F.A.Q.s, Erratas etc seront permis à la discrétion du juge.
- ⚙️ Pour toute clarification de règles vous pouvez adresser vos questions en envoyant un courriel à Mario@jeuxaz.games
- ⚙️ Pour approbation de tout proxy ou modèles convertis veuillez envoyer un courriel à Mario@jeuxaz.games
 - La date limite pour soumettre votre demande d'approbation est le 1^{er} novembre 2024 à 23h59 EDT
 - Les conversions/proxy qui n'ont pas été soumises pour approbation avant cette date pourraient être retirés du jeu si elles ne sont pas des substitutions adéquates.
- ⚙️ Tous les modèles doivent être au standard minimal de tournoi de 3 couleurs comme le stipule le [Guide de FLG](#), de plus les proxies doivent respecter les réglementations de proxies. Les modèles qui ne rencontrent pas les standards minimums pour les proxies pourront être retirés de la table par un juge, même si cela se passe en plein milieu d'une partie.
- ⚙️ Les jumelages de la ronde 1 seront fait le matin de la première journée du tournoi et les jumelages de la ronde 4 seront fait le matin de la deuxième journée.
- ⚙️ Le code de [conduite FLG](#) sera appliquée tout le long de l'évènement.
- ⚙️ Vous avez le droit de demander à votre adversaire de jouer avec une horloge d'échecs, vous avez la responsabilité d'en avoir 1 avec vous ou d'utiliser une application.

DIRECTIVES DE TERRAIN

Les règles du terrain placé par le joueur (PPT) seront utilisées

Pour une vidéo démontrant visuellement le terrain placé par le joueur, cliquez [Ici](#)

- ⚙ Les images de terrain pour notre événement de championnat 40k vont différer légèrement des images ci-dessous étant donné que les joueurs tournent les pièces à leur convenance et les placent où ils le veulent selon le scénario. Veuillez simplement les utiliser à titre d'exemple ainsi que référence pour les terrains qui seront remis à chaque table.

CI-DESSOUS VOICI CE À QUI PEUT ÊTRE ATTENDU (il peut y avoir de légers écarts).

Les nombres dans les images suivantes représentent les caractéristiques du terrain correspondantes dans la liste ci-jointe. Voir l'explication ci-dessous pour couvrir les fonctionnalités avec un *. Les lettres distinguent le pool de terrain sélectionné par un joueur, A ou B, et fera directement partie du pool de terrain des deux joueurs.

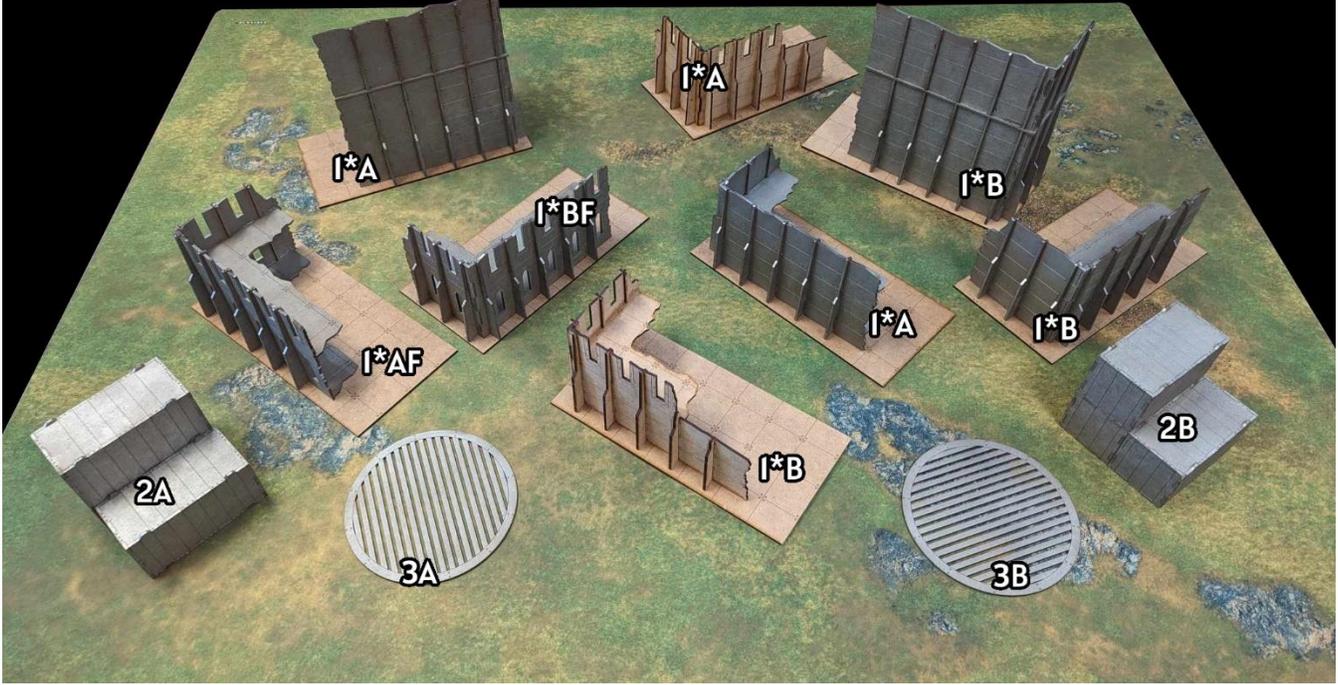
- F indique qu'aucune ligne de vue ne peut être tracée à travers le premier étage de cet élément de terrain et que la visibilité est bloquée comme si cet étage de la ruine avait des murs solides à tout moment.

⚙ 1 - Ruines : (p. 48)

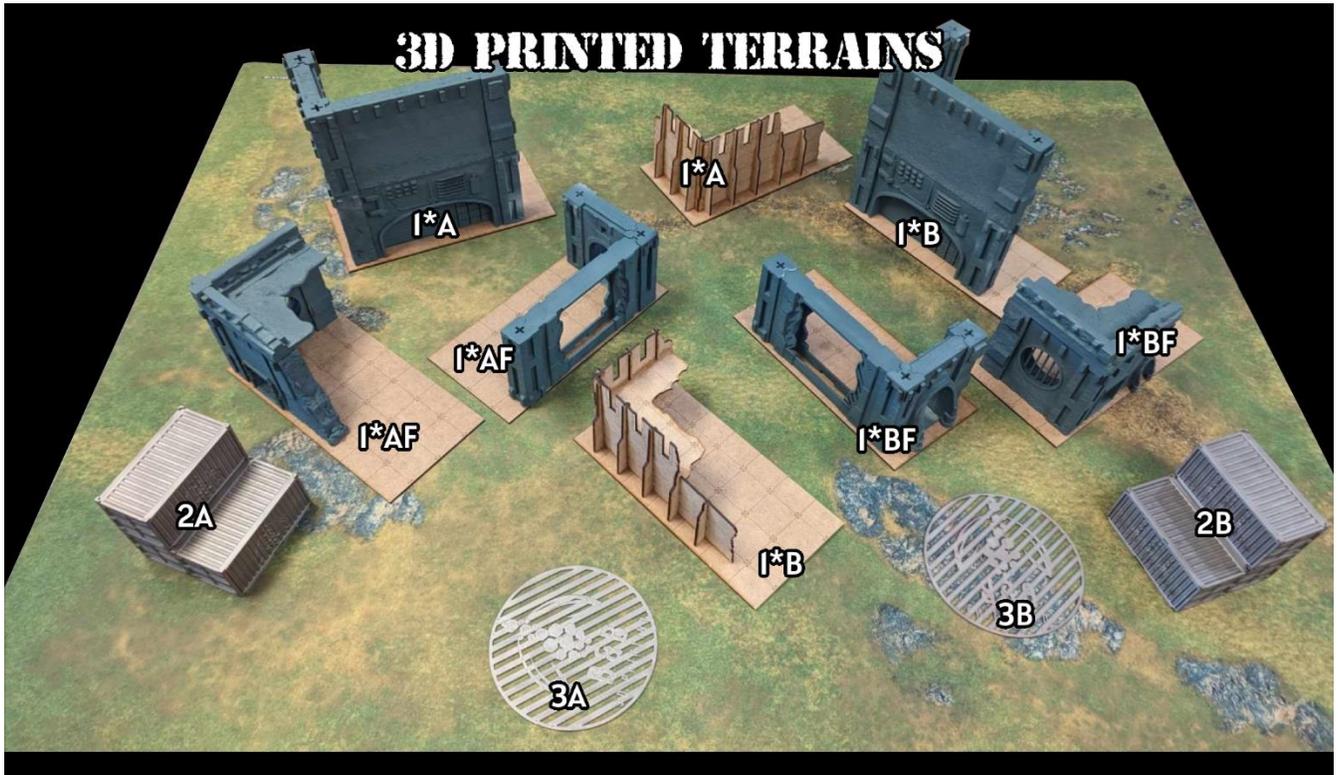
⚙ 2 - Conteneurs blindés : (p. 46)

⚙ 3 - Boisés : (p. 47)

XOLK TERRAINS

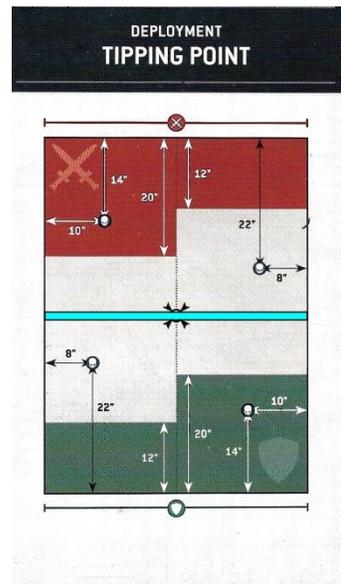
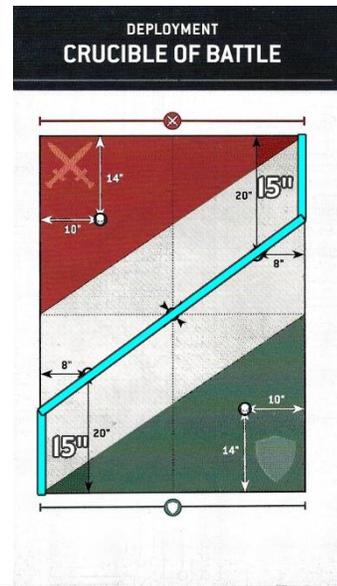


3D PRINTED TERRAINS



Continuité

Règles de placement du terrain : les images ci-dessous montrent comment diviser de manière appropriée les moitiés de la table en fonction de l'endroit où les joueurs peuvent placer leur bassin de terrains. La séparation a été créée de cette façon pour garantir qu'aucun joueur ne puisse influencer le placement du terrain dans la zone de déploiement de leur adversaire.



Les joueurs suivront les étapes normales de configuration d'avant-match décrites dans le pack de missions Pariah Nexus, à l'exception de en échangeant l'étape 5, créez le champ de bataille et 6, déterminez l'attaquant et le défenseur. Le Défenseur choisit son côté table et les joueurs séparent le terrain comme indiqué dans les images ci-dessus.

Continuité

Lors de l'étape pour créer le champ de bataille, le joueur désigné comme Défenseur placera le premier morceau de terrain à partir de leur pool de terrain en suivant les directives ci-dessous. Le joueur désigné comme Attaquant placera alors un morceau de terrain de leur pool de terrain en suivant les directives ci-dessous. Une fois cela terminé, en commençant par le Défenseur, les joueurs placeront alternativement un morceau de terrain du pool de terrains jusqu'à ce que tous les terrains aient été placés. La totalité des pièces de terrain DOIVENT être placées.

- ⦿ Les joueurs ne peuvent placer le terrain que dans leur moitié de table, comme indiqué dans les images ci-dessus.
- ⦿ Le terrain peut avoir 1 coin qui touche au rebord de la table mais doit être à au moins 4 pouces d'un autre morceau de terrain. De plus les terrains désignés 2 et 3 peuvent être placés le long du bord de la planche si vous le souhaitez.
- ⦿ Les terrains marqués d'un astérisque (*) doivent être à au moins 5" d'un autre morceau de terrain marqué d'un astérisque.
 - Remarque : Dans le cas où un ou plusieurs joueurs possèdent un modèle qui a une empreinte de plus de 5" de diamètre dans leur mesure la plus étroite, ce joueur peut ajuster son terrain dans sa moitié selon ses besoins pour lui permettre d'être capable de traverser le plateau (votre adversaire peut toujours suivre les directives normales de placement du terrain sur sa moitié du plateau). Appelez un juge pour obtenir de l'aide au besoin.

⦿ Aucune pièce de terrain, quelle qu'elle soit, ne peut être placée à moins de 4" du centre de la table.

⦿ Les configurations qui ont plusieurs conteneurs assignés à la moitié du terrain d'un joueur, ils doivent compter les conteneurs comme étant une seule pièce de terrain et au moins un conteneur doit être empilé sur un 2^{ème} niveau et chaque conteneur doit en toucher un autre. Placez-les dans une configuration tangente à plat sur la table en suivant les directives de placement ci-dessus. Les conteneurs ne peuvent pas être placés verticalement et doivent avoir leurs côtés les plus longs parallèles au plateau de la table.

⦿ Le terrain peut être placé sur le cercle d'objectif de 40 mm, mais les murs de ruines verticaux doivent rester à 1 pouce du cercle d'objectif de 40 mm.

⦿ Avec les terrains « 3D Printed Terrains », toutes les portes ouvertes ou les ouvertures ayant des grilles sont considérées comme entièrement couvertes et aucune ligne de visée ne peut être tiré à travers ces trous ou ouvertures de toute taille. Ex. Grillages d'aération, portes ouvertes ou portes de hangar.



MAIAEE ET FLAMYLEFOX

Maiiaee et FlamyLeFox sont deux de nos juges artistes. Maiiaee est une peintre à la « Bob Ross » sur Twitch alors que FlamyLeFox fait de la pyrogravure sur bois à la main ainsi que des toiles. Si vous voulez passer une commande, vous pouvez les retrouver sur :



Twitch.tv/maiaee ou <https://linktr.ee/flamylefox>

LA QUÊTE DU BOIS

La Quête du Bois a.k.a Frank est un ébéniste de formation qui fait des tables geek sur mesure, que ce soit pour vos besoins de Warhammer, donjons et dragons ou autre ! Si vous voulez passer une commande vous pouvez passer par là :



<https://laquetedubois.com/>



JEUX AZ INC.

Jeux AZ Inc. est une petite boutique de jeux de société qui a pignon sur rue à Châteauguay ainsi qu'une chaîne twitch qui regroupe la participation de plusieurs streamers autour d'une partie inter-reliée dans un univers entièrement original. Si vous voulez encourager la boutique vous pouvez magasiner ici :

<https://jeuxaz.games/>

XOLK

Xolk est une entreprise québécoise qui développe une variété d'articles pour les modélistes dont une bonne partie de nos terrains proviennent. Leur objectif principal est d'augmenter l'expérience d'immersion des consommateurs tout cela à des prix abordables et motivants. Pour magasiner leurs produits c'est ici :



<https://www.xolkstore.com/fr>